



Fiche d'animation

« La Main »

Pourquoi ce jeu ?

Ces démarches participatives permettent de récolter de l'information de façon ludique et conviviale. Elles permettent à tous de pouvoir s'exprimer sur son ressenti d'une journée, atelier

Vous souhaitez évaluer un temps de travail de façon imagée et synthétique ? La main correspond à cet objectif. L'intérêt est bien de mêler intellectuel et émotionnel, partager nos vécus, ressentis, satisfactions et insatisfactions.

Comment faire ?

- De combien de temps disposez-vous ?

Ce temps doit être rapide et ne pas dépasser 15mn, il est possible de proposer aux participants d'afficher leurs main afin de partager leur ressenti en sachant que celle-ci sont anonyme.

- Avec qui ?

Ce temps individuel est proposé à tous les participants.

- Matériel nécessaire

Une fiche par participant avec une main permettant d'inscrire sur chaque doigt la réponse aux différents thèmes questionnés.

- Dérouler du jeu

La main est un temps individuel pour évaluer le ressenti des participants suite à une journée, en suivant les items ci-dessous.

- Pouce = « J'ai aimé ... » / Index = « Je n'ai pas aimé ... » / Majeur = « Une remarque ... » / Annulaire = « Une émotion, comment je me sens, ça me fait quoi ? ... » / Auriculaire = « Un manque ... » / Pomme de la main = « Ce que j'emmène avec moi / ce que j'en retiens aujourd'hui »

Effet et résultats attendue

- Permettre à tous de s'exprimer sur leur vécu de façon individuel et anonyme.
- Collecter une évaluation la plus objective possible